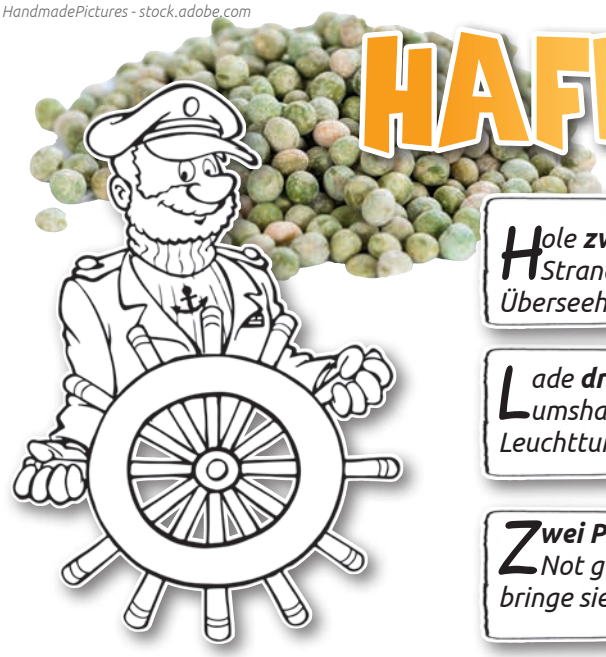
HandmadePictures - stock.adobe.com



HAFENSPIEL

Hole **zwei Personen** vom Strand ab und bringe sie zum Überseehafen.

Lade **drei Passagiere** am Museumshafen ein und bringe sie zum Leuchtturm.

Zwei **Personen** sind bei Mole 9 in Not geraten. Hole sie dort ab und bringe sie zur Seenotrettung.

Bringe **drei Personen** zum Altstadthafen. Lade dort **zwei Leute** ein und bringe sie zum Yachthafen.

Entlade beim Containerhafen **ein Frachtstück** und nimm in der Beladezone **zwei Frachtstücke** mit zum Fischereihafen.

Vom Fischereihafen sollen **drei Frachtstücke** zum Altstadthafen gebracht werden.

Die Seenotrettung bringt **eine Person** zum Strand. Dort lädst du **drei Personen** ein.

Hole am Leuchtturm **drei Personen** ab und bringe sie zum Yachthafen.

Altstadthafen: **Drei Personen** einladen und beim Museumshafen aussteigen lassen.

Ab zum Yachthafen. Dort steigen **zwei Personen** aus und du nimmst **drei Leute** mit zum Leuchtturm.

Yachthafen: Lade **zwei Personen** ein und bringe sie zur Entladestation des Containerhafens.

Mole 9: Nimm **eine Person** auf, bringe sie zum Altstadthafen. Dort lade **zwei Personen** ein und bringe sie zum Strand.

Am Überseehafen müssen **vier Personen** aufgenommen werden und zum Fischereihafen gebracht werden.

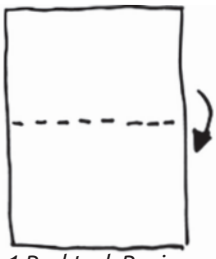
Vom Strand müssen **drei Personen** zum Museumshafen gebracht werden.

Hole **zwei Personen** von Mole 9 ab und bringe sie zum Überseehafen.

Von der Beladestation des Containerhafens bringe **vier Frachtstücke** zum Altstadthafen.

Schneide die Aufgaben (rechts) aus und mische sie verdeckt. Dann zieht jeder Mitspieler drei Aufgaben.

Pro Mitspieler braucht ihr ein Faltboot:



1 Rechteck Papier **9 x 6 cm** - auf die Hälfte falten

Die Ecken zur Mitte falten

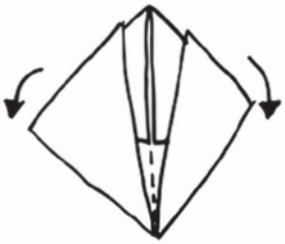
Ränder nach oben

Eine Ecke nach vorn, die andere nach hinten falten

Dreieck öffnen, Ecken aufeinander legen

Untere Ecken nach oben falten

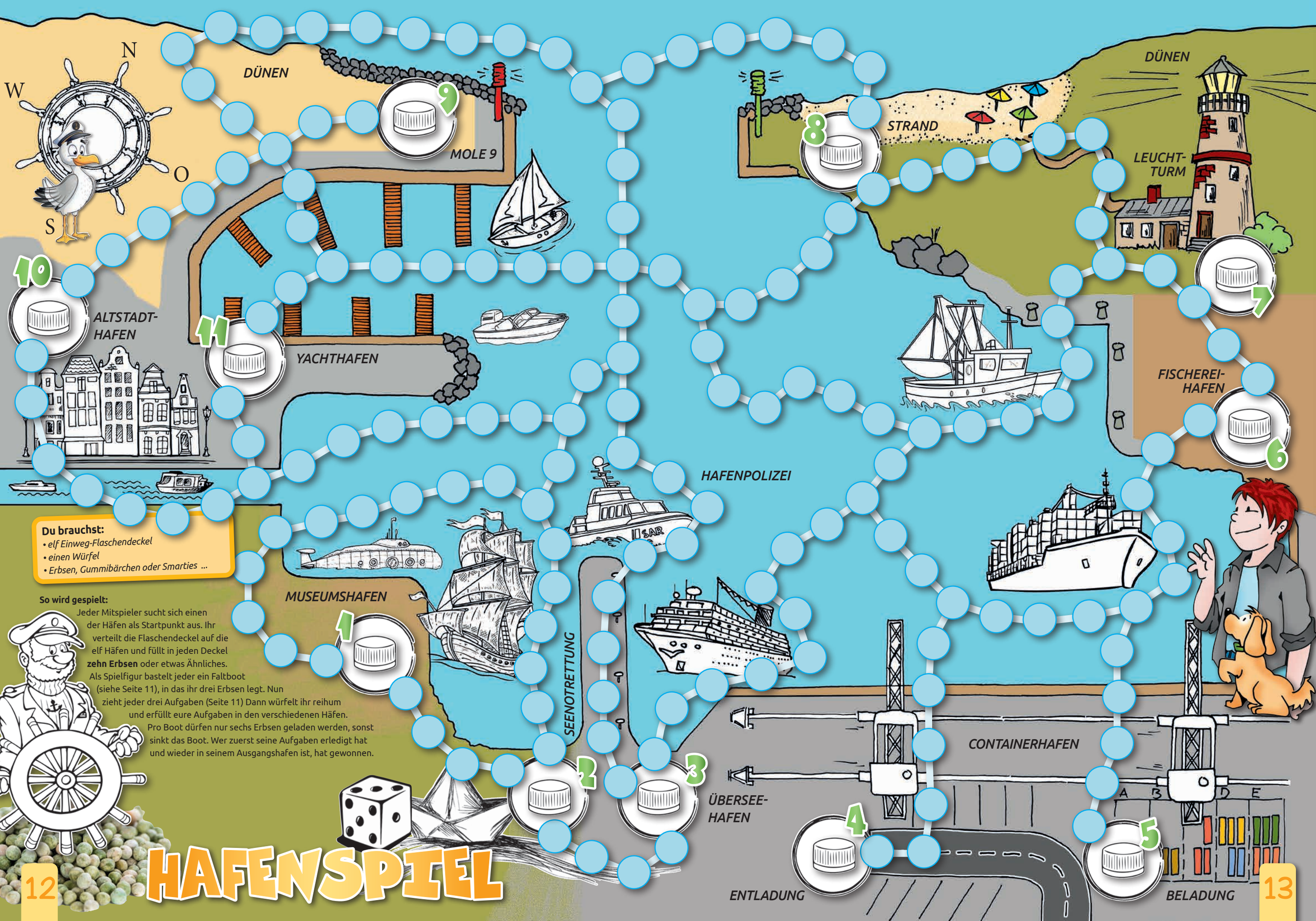
Ecken zusammendrücken



Auseinander ziehen

Ahoi!

HAFENSPIEL



Du brauchst:

- *elf Einweg-Flaschendeckel*
- *einen Würfel*
- *Erbsen, Gummibärchen oder Smarties ...*

So wird gespielt:

Jeder Mitspieler sucht sich einen der Häfen als Startpunkt aus. Ihr verteilt die Flaschendeckel auf die elf Häfen und füllt in jeden Deckel **zehn Erbsen** oder etwas Ähnliches. Als Spielfigur bastelt jeder ein Faltboot (siehe Seite 11), in das ihr drei Erbsen legt. Nun zieht jeder drei Aufgaben (Seite 11) Dann würfelt ihr reihum und erfüllt eure Aufgaben in den verschiedenen Häfen. Pro Boot dürfen nur sechs Erbsen geladen werden, sonst sinkt das Boot. Wer zuerst seine Aufgaben erledigt hat und wieder in seinem Ausgangshafen ist, hat gewonnen.